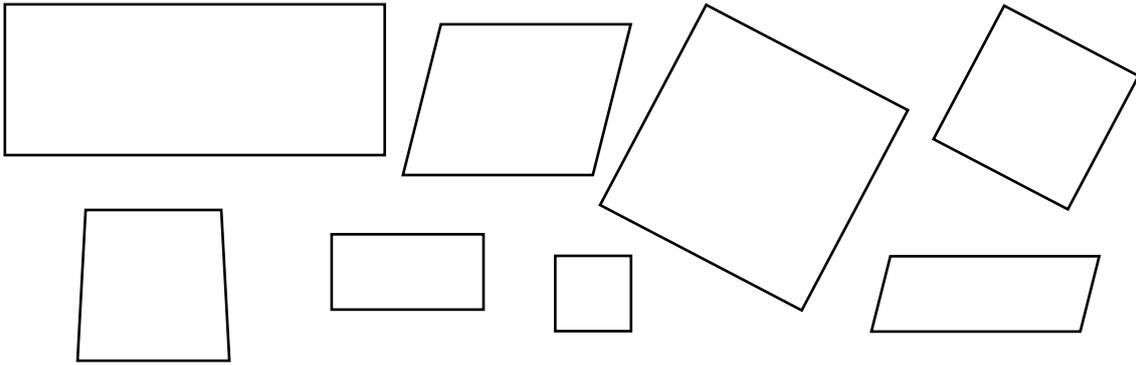


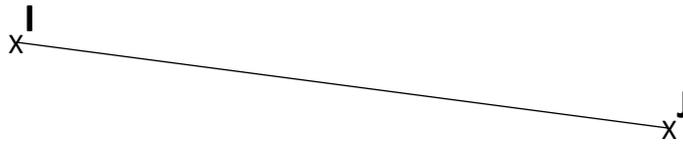
Prénom :

GEOM. 3 – Séance 6 : Identifier et tracer des carrés (CM1)

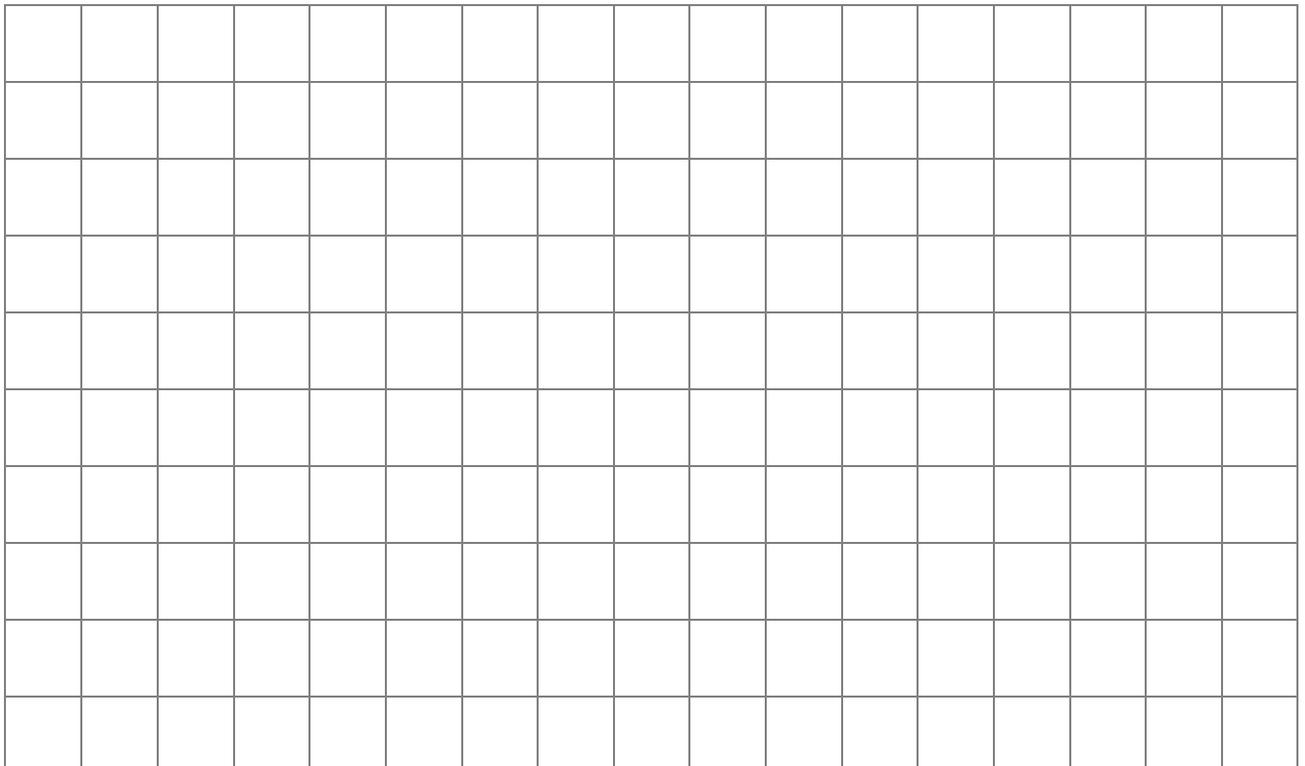
1) En utilisant ta règle et ton équerre, cherche les polygones qui sont des carrés et colorie-les.



2) Complète la figure pour obtenir un quadrilatère IJKL



3) Trace un carré ABCD de 5 cm de côté



Prénom :

4) **Trace un carré EFGH de 6 cm de côté. Utilise ta règle et ton équerre !**

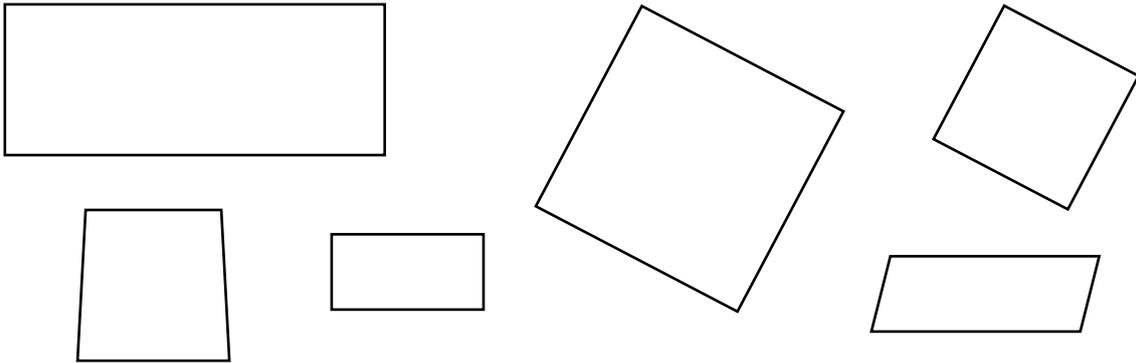
5) **Trace un carré FRIT de 3 cm de côté. Utilise ta règle et ton équerre !**

6) **Trace un carré RSTU. Tu es libre des dimensions. Utilise ta règle et ton équerre !**

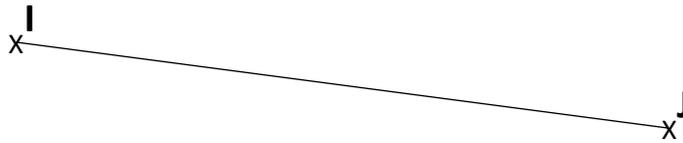
Prénom :

GEOM. 3 – Séance 6 : Identifier et tracer des carrés (CE2)

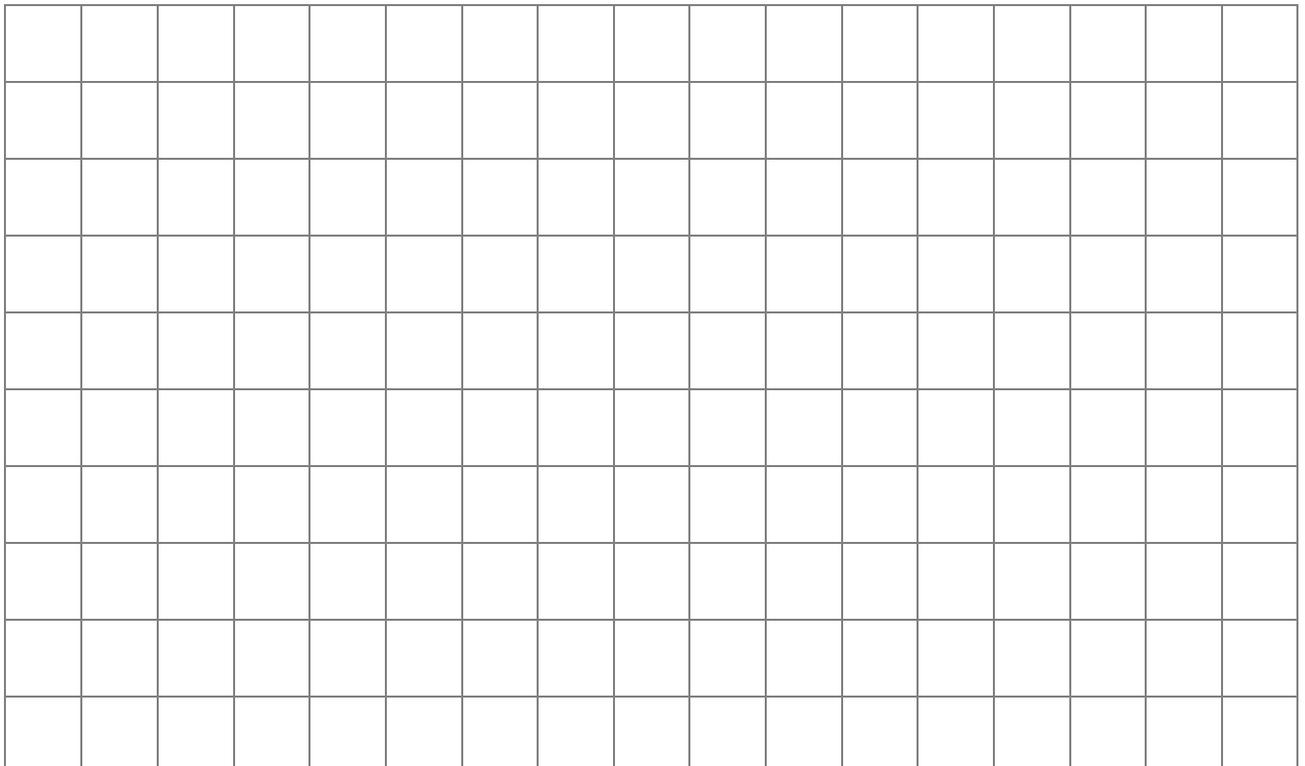
1) En utilisant ta règle et ton équerre, cherche les polygones qui sont des carrés et colorie-les.



2) Complète la figure pour obtenir un quadrilatère IJKL



3) Trace un carré ABCD de 5 cm de côté



Prénom :

4) **Trace un carré EFGH de 6 cm de côté. Utilise ta règle et ton équerre !**

5) **Trace un carré FRIT de 3 cm de côté. Utilise ta règle et ton équerre !**