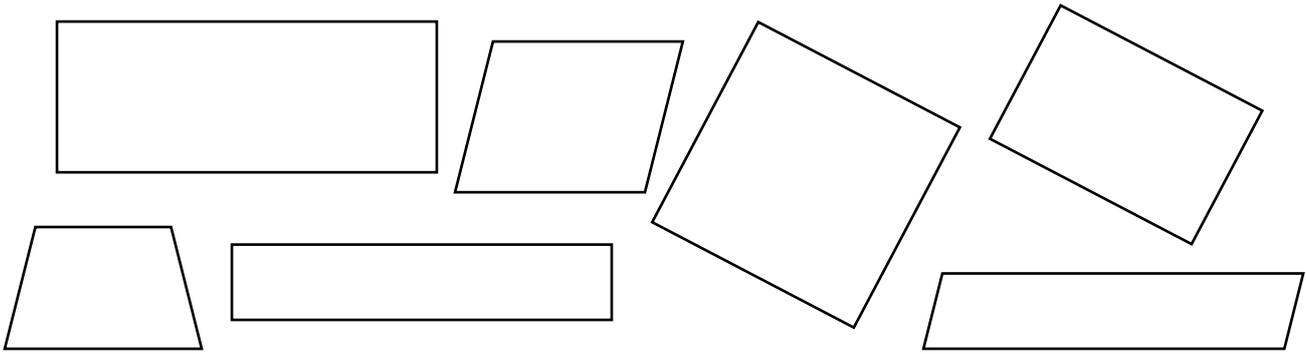
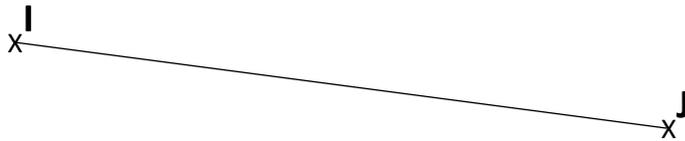


GEOM. 3 – Séance 3 : Identifier et tracer des rectangles (CM1)

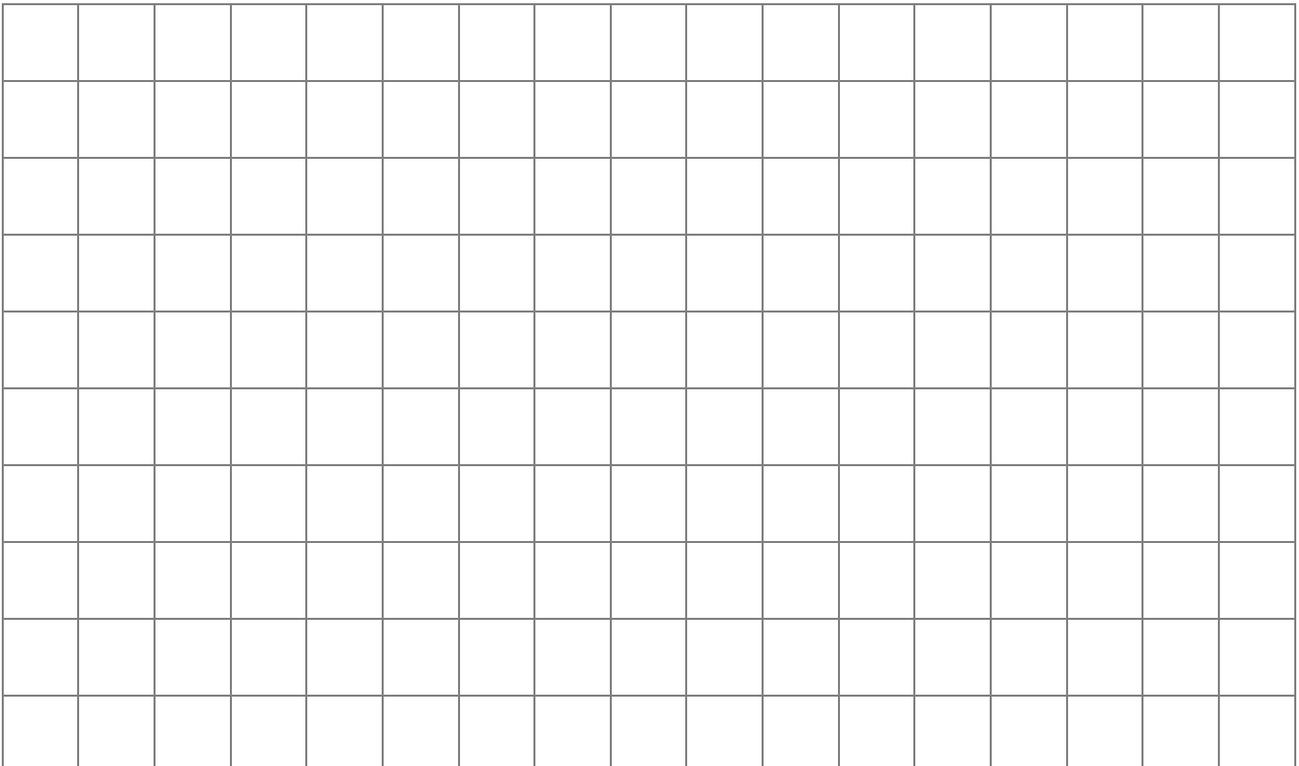
1) En utilisant ta règle et ton équerre, cherche les polygones qui sont des rectangles et colorie-les.



2) Complète la figure pour obtenir un quadrilatère IJKL



3) Trace un rectangle ABCD avec AB = 8 cm et BC = 3 cm



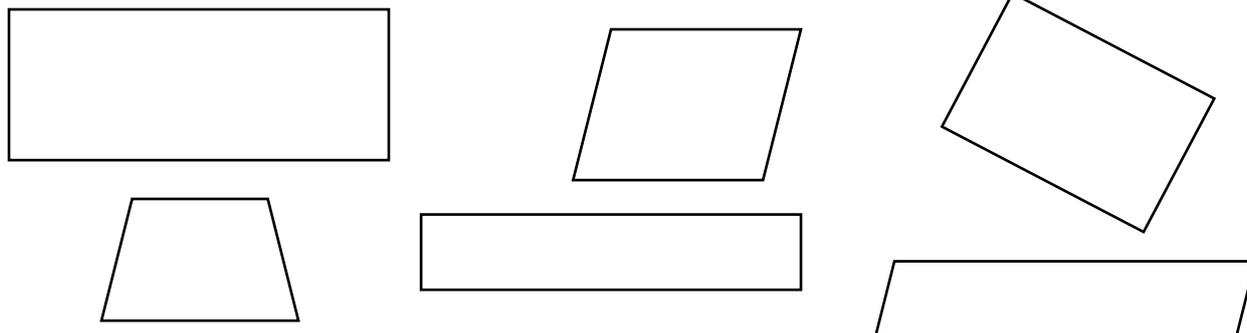
4) Trace un rectangle FGHI tel que $FG = 7$ cm et $GH = 4$ cm. Utilise ta règle et ton équerre !

5) Trace un rectangle MNOP tel que $MN = 8$ cm et $NO = 4$ cm. Utilise ta règle et ton équerre !

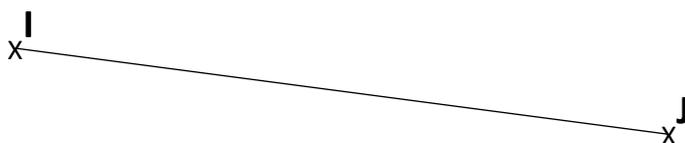
6) Trace un rectangle RSTU. Tu es libre des dimensions. Utilise ta règle et ton équerre !

GEOM. 3 – Séance 3 : Identifier et tracer des rectangles (CE2)

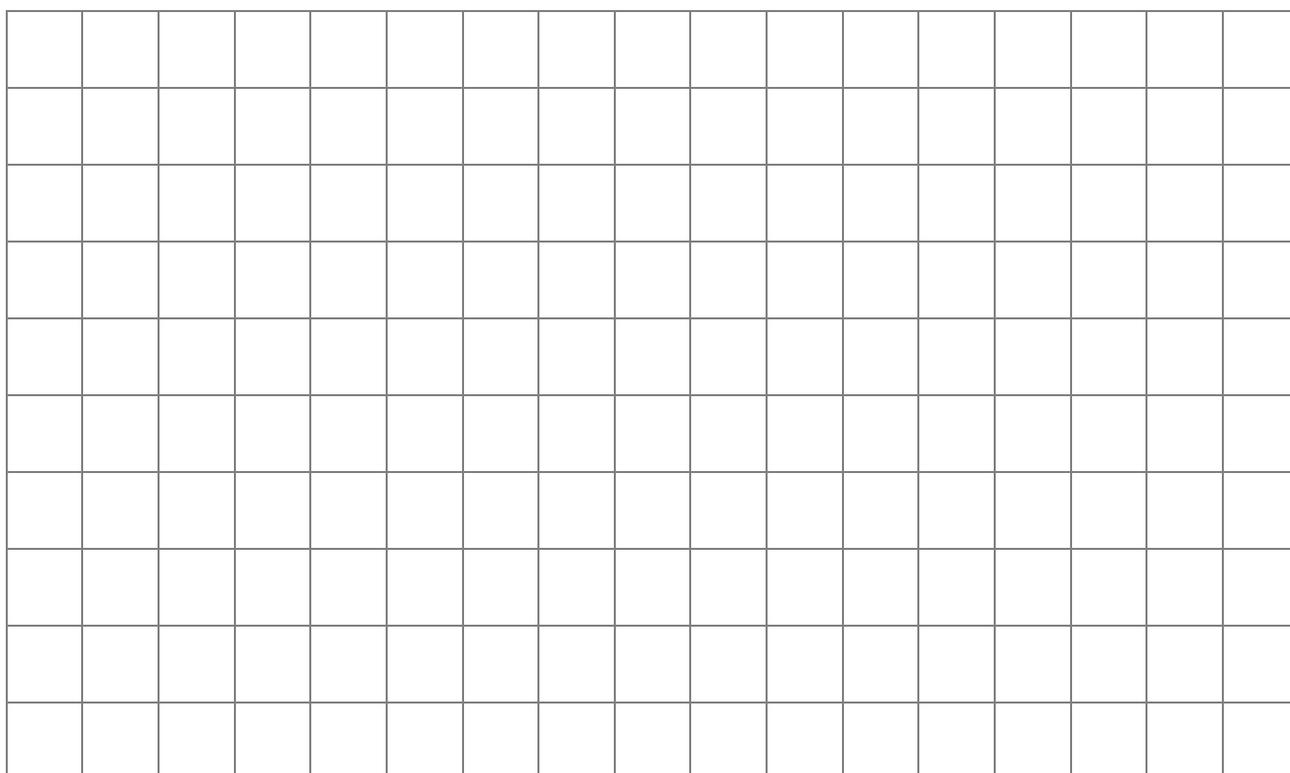
1) En utilisant ta règle et ton équerre, cherche les polygones qui sont des rectangles et colorie-les.



2) Complète la figure pour obtenir un quadrilatère IJKL



3) Trace un rectangle ABCD avec AB = 8 cm et BC = 3 cm



4) Trace un rectangle FGHI tel que $FG = 7$ cm et $GH = 4$ cm. Utilise ta règle et ton équerre !

5) Trace un rectangle MNOP tel que $MN = 8$ cm et $NO = 4$ cm. Utilise ta règle et ton équerre !