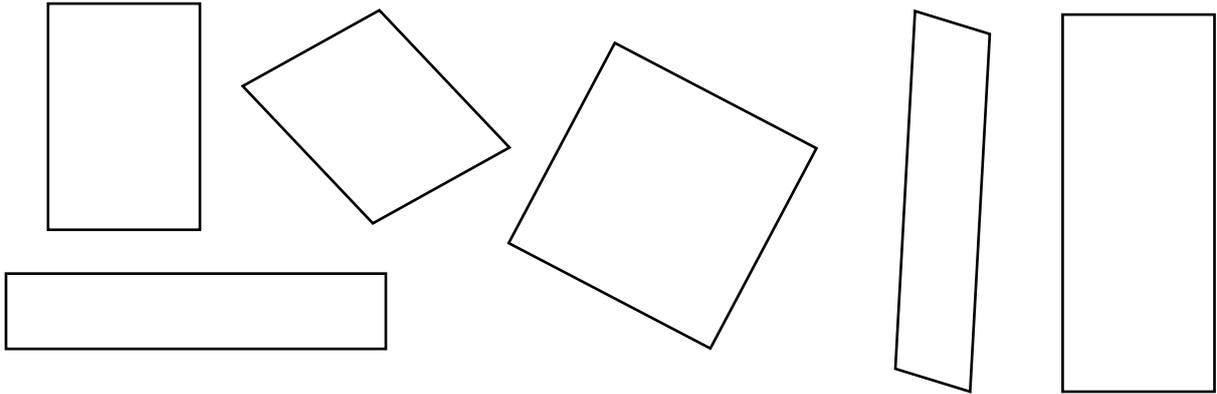


GEOM. 3 – Séance 4 : Identifier et tracer des rectangles (CM1)

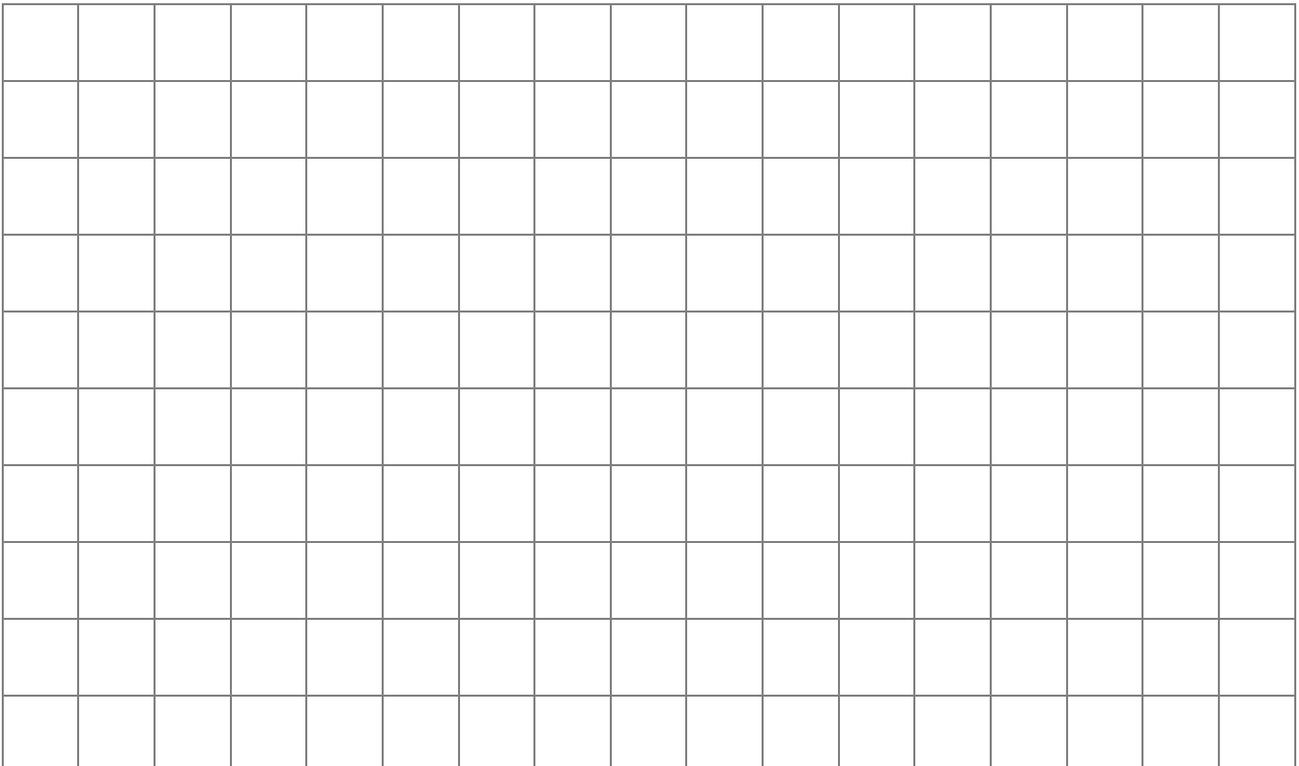
1) En utilisant ta règle et ton équerre, cherche les polygones qui sont des rectangles et colorie-les.



2) Complète la figure pour obtenir un quadrilatère ABCD



3) Trace un rectangle BEAU avec BE = 3 cm et EA = 6 cm



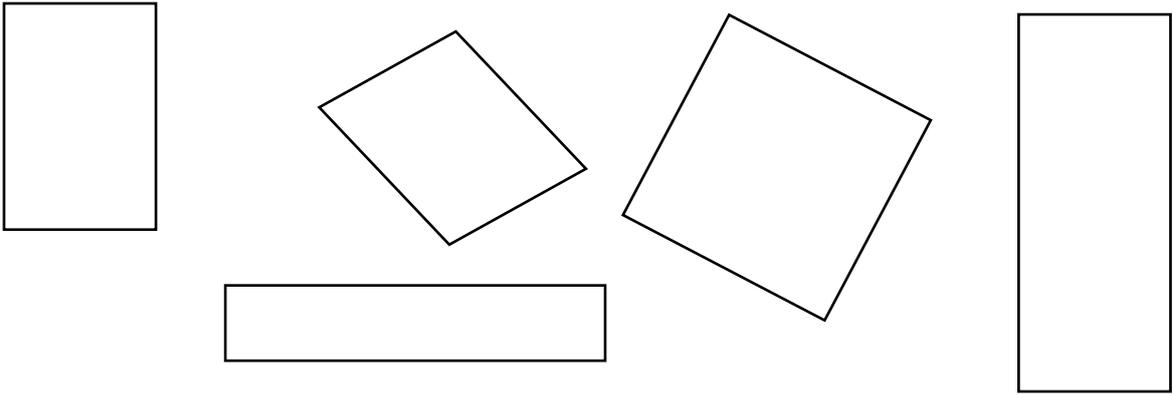
4) Trace un rectangle CHAT tel que CH = 8 cm et HA = 2 cm. Utilise ta règle et ton équerre !

5) Trace un rectangle VERT tel que VE = 6 cm et ER = 4 cm. Utilise ta règle et ton équerre !

6) Trace un rectangle PIOU. Tu es libre des dimensions. Utilise ta règle et ton équerre !

GEOM. 3 – Séance 4 : Identifier et tracer des rectangles (CE2)

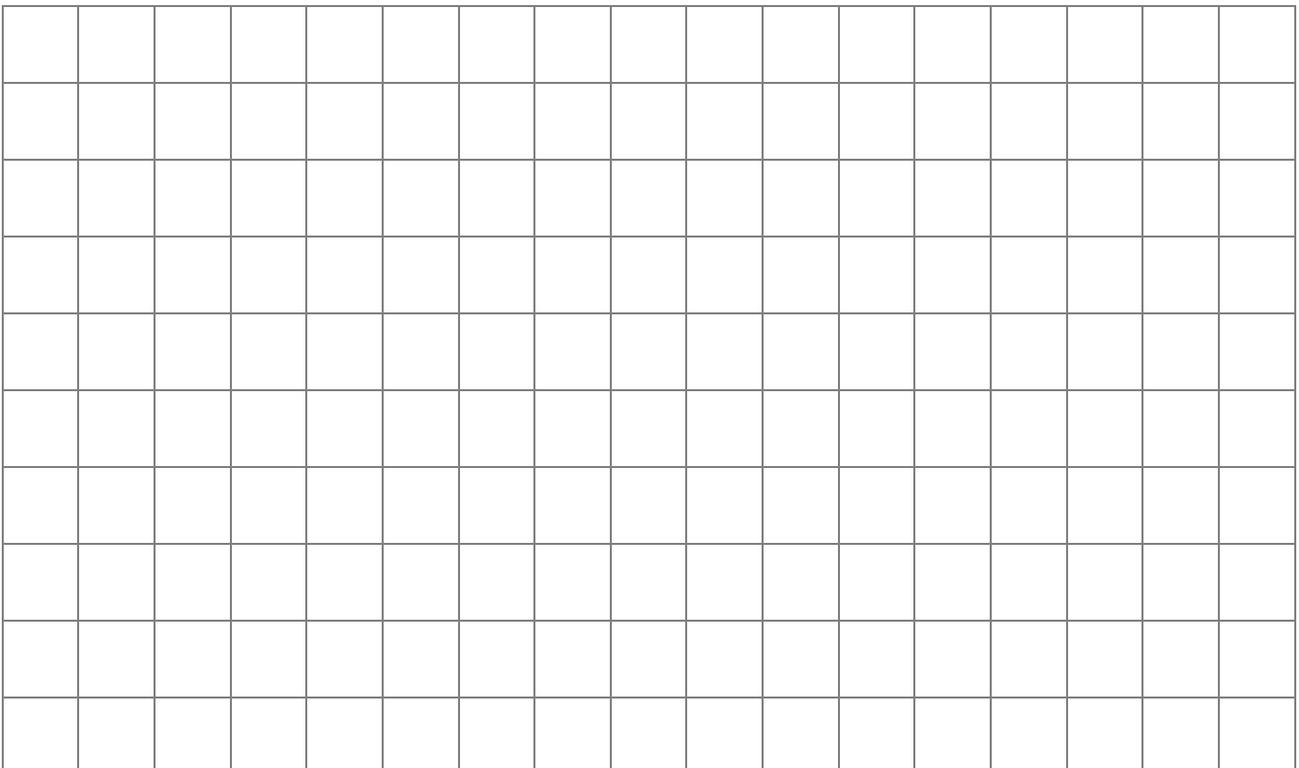
1) En utilisant ta règle et ton équerre, cherche les polygones qui sont des rectangles et colorie-les.



2) Complète la figure pour obtenir un quadrilatère ABCD



3) Trace un rectangle BEAU avec BE = 3 cm et EA = 6 cm



4) Trace un rectangle CHAT tel que CH = 8 cm et HA = 2 cm. Utilise ta règle et ton équerre !

5) Trace un rectangle VERT tel que VE = 6 cm et ER = 4 cm. Utilise ta règle et ton équerre !