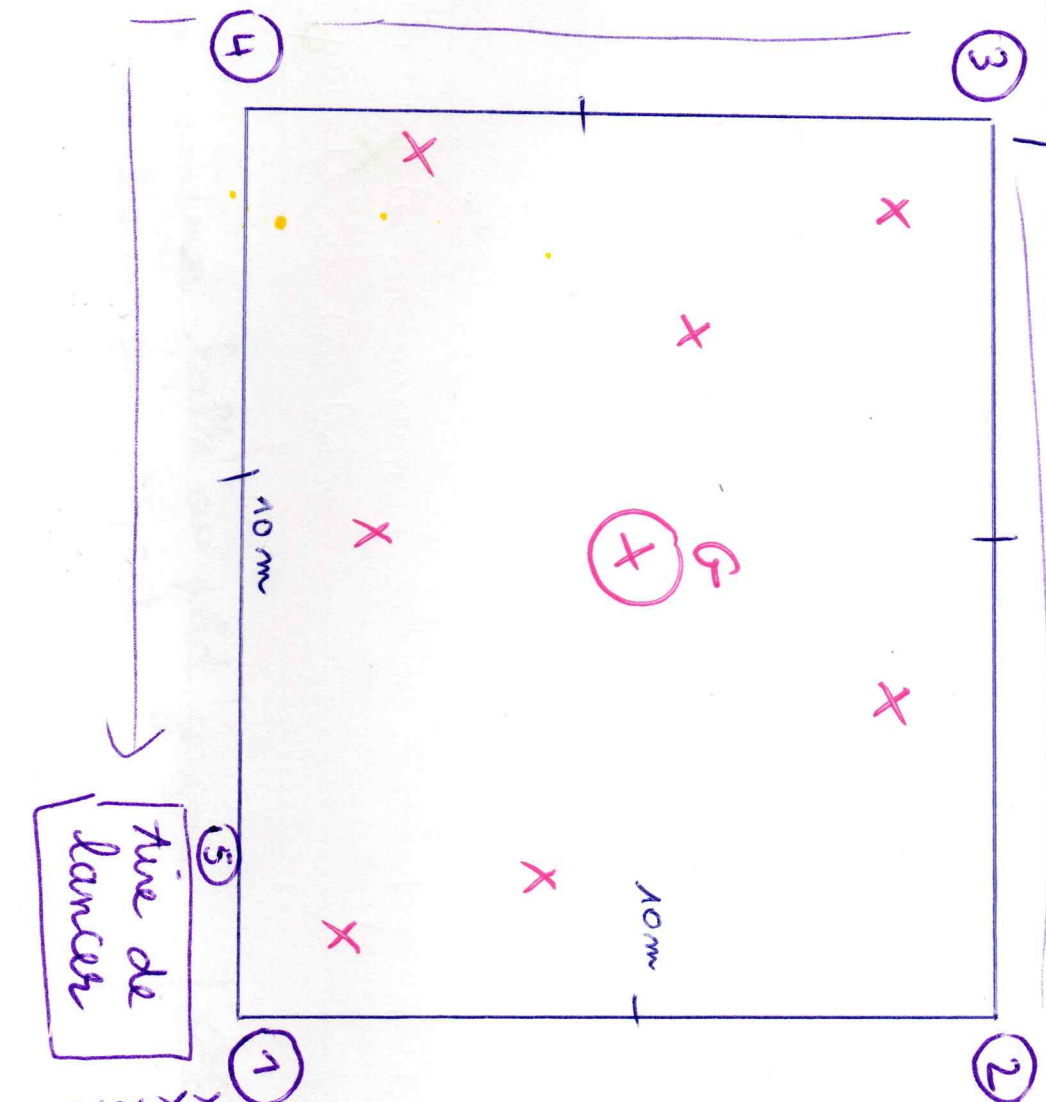


SR : Match 2 équipes

- lanceurs
- trimmeurs : ne pas marcher avec la balle
 - ↳ dont un Gardien : au moins 1 pied dans cercle
 - o ouer STOP qd a la balle
- balle de tennis / vestex



- lanceurs
= marquer la + de points

→ match retour

(CP) = marquer la plus de pts / équipe