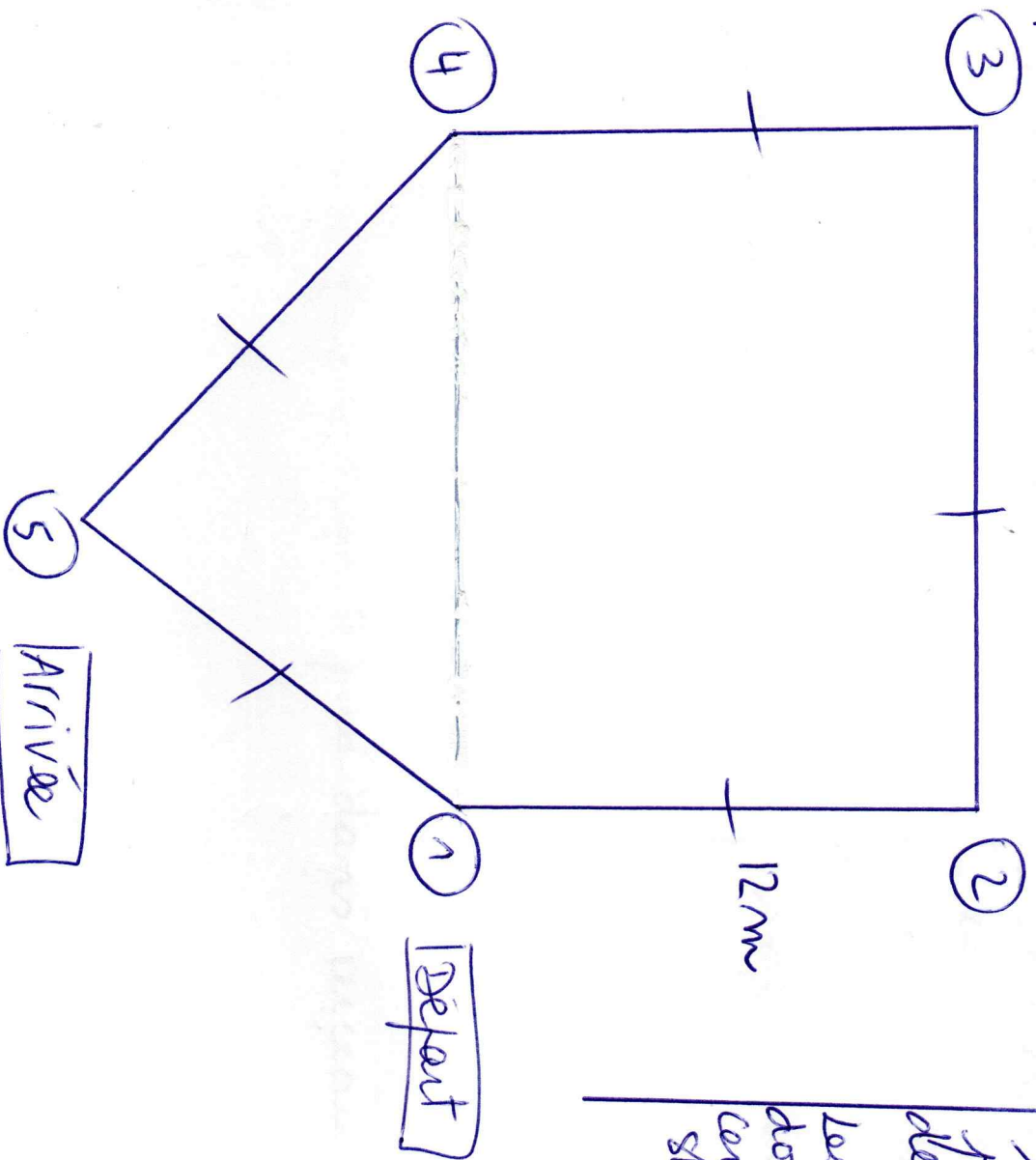
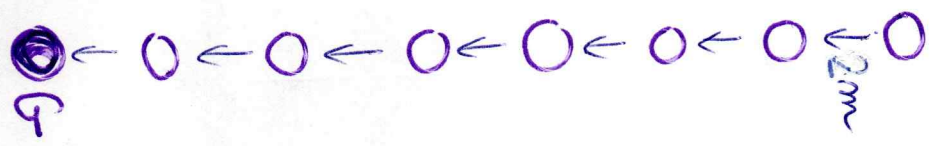


SA 5 : Course vite

→ La fin stratégie

Obj : course : N'arrêter de la course le + éloigné du départ
course : se passer la balle le + vite → Gardien



Tu signal les
 joueurs font
 des passes → G
 les joueurs
 doivent de un
 cercle au
 stop du G.

