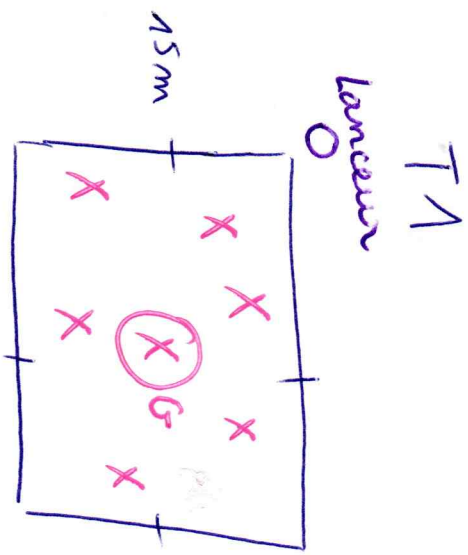


St 3 - lancer / recevoir

→ la course des joueurs

Obj: ramener le + vite possible au Gardien



- lanceur lance
- joueurs rapportent au gardien

Gagne l'équipe qui rapporte le + vite au Gardien

Obs: stratégies de passes
- org. de l'équipe

