

Programme de construction	Figure
Tracer une droite (AB).	
Tracer un segment [CD].	
Tracer 2 droites sécantes d1 et d2 qui se coupent en E.	
Tracer une droite d3 et un point F qui appartient à d3.	
Tracer un segment [GH] et un point J qui n' appartient pas à [GH].	
Tracer trois points E, L et M alignés et un point G non aligné avec les 3 points précédents.	
Tracer un quadrilatère ABCD dont les diagonales se coupent en I	
Tracer un quadrilatère ABCD et une droite (d1) qui coupe [AB] en R et [CD] en T.	
Tracer un quadrilatère ABCD. Noter I, J, K et L les milieux de [AB], [BC], [CD] et [DA] puis relier les points I, J, K et L pour former un nouveau quadrilatère.	
Tracer un cercle de centre O et une droite (d1) qui coupe le cercle en A et B et passe par O. Trace une droite (d2) qui coupe le cercle en C et D mais ne passe pas par O.	
Tracer un triangle ABC. Nommer I le milieu de [AB]. Placer un point J sur [BC] à 1 cm du sommet B. Placer un point K sur [AC] à 1cm du sommet A. Relier entre eux les points I, J et K.	

--	--

www.ardoise-craie.fr